

Slotcars  
Modellbau  
Grundsets  
Zubehör  
Deko  
Autoart  
Carrera  
Fly  
Ninco  
Overdrive  
Parma  
Plafit  
Revell  
Scalextric  
SCX  
Sigma  
SSH  
Tamiya  
Vanquish ...

## Solid race chassis

High performance Rennfahrwerk für höchste Ansprüche. Handgefräste Grundplatte aus 1,5 mm Messing, kompatibel zu PLAFIT-Teilen Motorhalter, Vorderachsträger und Leitkielhalter aus Aluminium. Lieferbar in 2 Grundversionen:

**SOLID BIG** für Gruppe C, CanAm u.s.w.  
Länge 122,5 - 135,5 mm, Breite: 57 mm,  
Achsabstand: 72 - max. 126 mm  
Gewicht: 96g

Mehr Info unter Tel.:  
0 42 21 / 8 63 87 o.  
0179 / 102 60 10

**SOLID BACKFORCE**  
Motoraufnahme hinter der Hinterachse  
z.B. für Cobra, Jaguar E u.s.w.  
Länge: 117 mm, Breite: 48 mm  
Achsabstand: 86 - max. 120 mm  
Gewicht: 83g

## dekoration

Wir bauen 1:24/1:32 Boxengassen (bis 1.6 m/8 Boxen),  
Tribünen, Kontrolltürme und Kontrollstände nach Ihren Wünschen.

Ab Euro 100 versandkostenfrei

**www.rennbahncenter-hude.de**

Zur Burg 3b • 27798 Hude • Telefon 04408.809947 • Fax 923690  
Mi. + Fr. 15.00 - 19.00 • Sa. 10.00 - 14.00 • So. (Okt. - April): 15.00 - 18.00 Uhr



Unsere 34 Meter lange Holzrennbahn  
mit 6 Slots freut sich auf Ihren Besuch!

## 1:24 body-kits

Wiesel Resine-Karosseriebausätze, in hochwertiger Qualität, z.B.  
**Ford Mustang** oder **Ferrari Maranello**, je € 65  
**Opel GT** mit Felgeneinsätzen, Scheiben, Zubehör € 69

Revell = modell-  
MONOGRAM bausätze  
NASCAR und AMERICAN CLASSIC,  
in vielen verschiedenen Ausführungen,  
Liste bitte tel. oder per  
email anfordern **ab € 17**



## Experimentieren ohne Risiko: Software zur Streckenplanung Die herstellerübergreifenden Programme

Stephan Timm

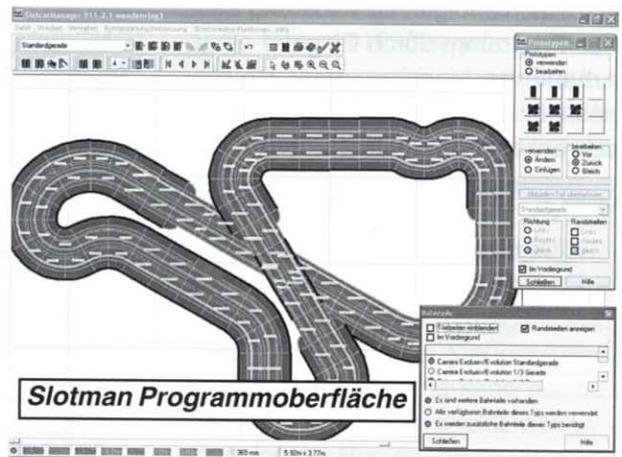
In der COL Ausgabe Mai 2004 ga-  
ben wir in dem Beitrag „25 Thesen  
zum optimalen Bahnlayout“ Anre-  
gungen für den Bau abwechslungs-  
reicher und interessanter Strecken.  
War es früher üblich, Bahnanlagen  
mit Hilfe von Streckenschablonen,  
Bleistift und Radiergummi auf Pa-  
pier zu entwerfen, sind heutzutage  
spezielle Computerprogramme  
das wohl am häufigsten benutzte  
Mittel zur Streckenplanung. Mit ih-  
nen lassen sich Strecken komfor-  
tabel und präzise planen. Von die-  
sen Programmen werden nachfol-  
gend die am häufigsten verwendete  
vorgestellt und verglichen. Pro-  
gramme der Systemhersteller wie  
Carrera folgen in einem weiteren  
Beitrag in Kürze.

Das Aufbauprinzip ist bei allen vor-  
gestellten Programmen gleich: Man  
wählt das gewünschte Bahnsystem  
aus, definiert die zur Verfügung ste-  
hende Fläche und wählt dann mit der  
Computermaus aus einer Liste der  
verfügbaren Bahnstücke  
das zu verbauende  
Fahrbahnteil. Entweder  
wird dies direkt am be-  
arbeiteten Streckenteil  
passend angefügt oder  
man muß es mit der  
Maus an den gewünsch-  
ten Ort schieben und  
eventuell passend zu  
den bisherigen Bahnteil-  
en drehen. Letzteres  
nennt man „Drag and  
Drop“ Prinzip.

### Slotman

Slotman ist vermutlich das bekann-  
teste deutsche Streckenplanungs-  
programm und wurde seit seiner Erst-  
veröffentlichung im Jahr 2000 weit  
verbreitet. Für viele war und ist es der  
Einstieg in die Welt der Streckenpla-  
nung. Obwohl das Programm dane-  
ben auch Funktionalitäten für die Zeit-  
messung sowie die Verwaltung von  
Slotcars enthält, beschränkt sich die  
Vorstellung lediglich auf die Funktio-  
nen zur Streckenplanung. Der Down-  
load des als Giftware angebotenen  
Programms aus dem Internet erfolgt  
schnell und problemlos.

Von allen vorgestellten Programmen  
zählt die Slotman Bahnteilebibliothek  
der verschiedenen Bahnsysteme zu  
einer der umfangreichsten (vgl. auch  
Tabelle auf S.75). Die Bedienung läßt  
sich schnell erlernen. Eine umfang-  
reiche Online-Hilfe erleichtert die Ein-  
arbeitung und das Lösen von Proble-  
men. Slotman ist übrigens das einzi-  
ge der vorgestellten Programme, wel-  
ches Leitplanken bei der Planung be-  
rücksichtigt (vgl. unten).



Als Zusatzfunktion läßt sich die An-  
zahl der vorhandenen Bahnstücke  
angeben. Eine Übersicht zeigt dann  
die bei der geplanten Strecke verwen-  
deten Teile sowie eventuell zusätzlich  
benötigte Bahnstücke an (unten).

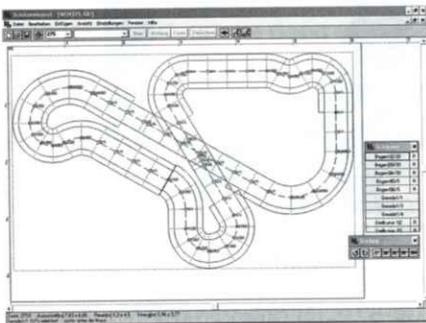
Bahnstück	unbenutzt	verwendet	Gesamt	Zusätzlich benötigt
● Carrera Exclusiv-Evolution Standardgerade	16	56	72	0
● Carrera Exclusiv-Evolution 1/2 Gerade	12	0	12	0
● Carrera Exclusiv-Evolution 1/4 Gerade	0	6	6	0
● Carrera Exclusiv-Evolution Antriebsachse	2	2	4	0
● Carrera Exclusiv-Evolution Kurve 1/30°	29	13	42	0
● Carrera Exclusiv-Evolution Kurve 1/60°	28	4	32	0
● Carrera Exclusiv-Evolution Kurve 2/30°	4	28	32	0
● Carrera Exclusiv-Evolution Kurve 3/30°	19	13	32	0
○ Carrera Exclusiv-Evolution Kurve 4/15°	0	12	12	0
● Carrera Exclusiv-Evolution Steilkurve 1/30°	6	0	6	0
● Carrera Exclusiv-Evolution Steilkurve 2/30°	6	0	6	0
● Carrera Exclusiv-Evolution Steilkurve 3/30°	6	0	6	0
○ Carrera Exclusiv-Evolution Steilkurve 4/15°	0	0	0	0
○ Carrera Exclusiv-Evolution Spurenschwellen	4	0	4	0
○ Carrera Exclusiv-Evolution Weiche Links	0	0	0	0
○ Carrera Exclusiv-Evolution Weiche Rechts	0	0	0	0
● Es sind weitere Bahnstücke vorhanden				
○ Alle verfügbaren Bahnstücke dieses Typs werden verwendet				
● Es werden zusätzliche Bahnstücke dieses Typs benötigt				

Dieser Teil befaßt sich zunächst mit  
den herstellerübergreifenden Streck-  
kenplanungsprogrammen. Damit sind  
Programme gemeint, die mit ihrem  
System das Planen mit Fahrbahn-  
teilen mindestens zweier unter-  
schiedlicher Hersteller ermöglichen.  
Zur Veranschaulichung wurde mit al-  
len Programmen dieselbe Strecke ge-  
plant, die aus Carrera Exclusiv/Evo-  
lution Bahnteilen bestehende perma-  
nent aufgebaute Teststrecke des Ver-  
fassers. Sofern diese Schienen nicht  
als Bibliothek verfügbar waren, wur-  
den andere Schienensysteme be-  
nutzt.

Die Sprache ist wählbar (vgl. Tabelle S. 75). Durch die englische Version hat das Programm auch international Beliebtheit erlangt. Weiterhin schlägt es auf Wunsch die optimalen Positionen für zusätzliche Stromeinspeisungen vor und bietet die automatische Platzoptimierung einer geplanten Strecke durch eine gedrehte Platzierung im vordefinierten Raum an. Obwohl es vom Slotman schon mehr als 18 Weiterentwicklungen gibt, ruhen sich seine Entwickler nicht aus. Regelmäßig veröffentlichen sie neue Versionen mit Fortentwicklungen.

### SlotRail

Auch ohne Lizenzierung von SlotRail kann die bereits 1993 von Martin Friedmann erstmalig programmierte Software als kostenlose Demoversion mit folgenden Einschränkungen benutzt werden: Speichern und Drucken von mehr als 10 Schienenteilen, Abspeichern von geänderten Schienentypen sowie das Erstellen von Streckenplänen mit mehr als 40 Schienen ist dann noch nicht möglich. Nach erfolgter Lizenzierung wird das Programm durch Eingabe einer erhaltenen Lizenznummer freigeschaltet und kann danach uneingeschränkt genutzt werden.



### 47c SlotRail Programmoberfläche

Das Programm erlaubt das Konfigurieren neuer Bahnteile. Gerne wird es zum Planen von großen Bahnen verwendet, die sehr übersichtlich dargestellt werden. Auch wer häufig neu plant und seine vorhandene Strecke umbaut, benutzt oft SlotRail, da sich komfortabel einzelne Schienenstränge planen, auseinander brechen und neu zusammenfügen lassen. Selbst professionelle Clubanlagen aus Holz mit selbst definierten Bahnteilen wurden schon mit Hilfe von SlotRail geplant und auf Grundlage aus diesem

Slotman

**Der Rennbahnladen in Duisburg**  
Hamborn, Alleestr. 35/37

**35 m lange 6-spurige Bahn**  
**Ständig über 400 Bausätze**  
**in 1:24 und 1:32**

Tamiya, Revell,  
Fujimi, Heller,  
teils Raritäten  
etc.

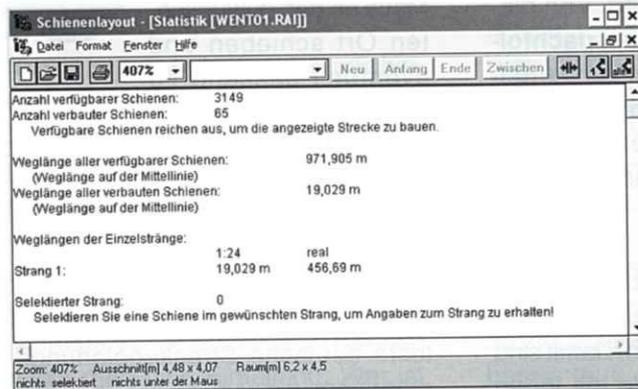
Carrera, Ninco,  
Scalextric, Fly usw.

Plafit, MoMo, Schöler

Inh. P. Kifibel  
Tel. 0203 / 479 76 18  
Fax: 0203 / 479 76 19

[www.rennpiste.de](http://www.rennpiste.de)

Programm exportierter Dateien im DXF-Format maschinell auf einer CNC-Fräse hergestellt. Eine der besonderen Zusatzfunktionen ist die Streckenstatistik, die neben der Berechnung der tatsächlichen Streckenlänge diese maßstäblich in eine reale Streckenlänge umrechnet (*unten*).



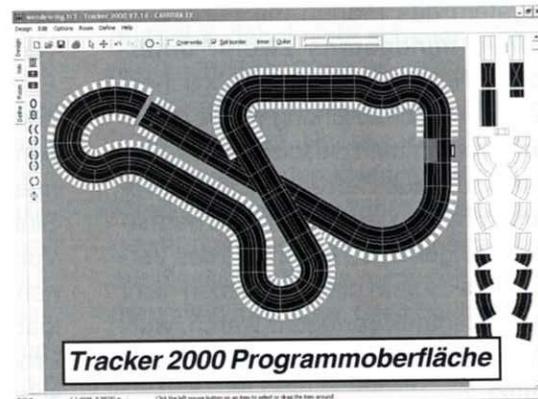
Als eine der Weiterentwicklungen ist ein Export der Bahndaten im DXF-Format für professionelle CNC-Fräsmaschinen bereits als Prototyp realisiert und wird in der kommenden Version des Programms mitveröffentlicht.

### Tracker 2000

Das seit 1996 aus den Niederlanden stammende und zu-

nächst nur für Scalextric Fahrbahnen angebotene englischsprachige Programm Tracker 2000 kann ebenfalls als Demoversion kostenlos getestet werden. Die Einschränkungen hierbei sind, daß nur 15 Bahnteile verbaubar sind und sich die Strecke nicht speichern läßt. Das Programm ist inter-

national sehr weit verbreitet und hat Benutzer in der ganzen Welt. Es wird mit einer umfangreichen Streckenteilebibliothek ausgeliefert, welche die gängigsten Systeme und verschiedenste Maßstäbe umfaßt (vgl. Tabelle S. 75).

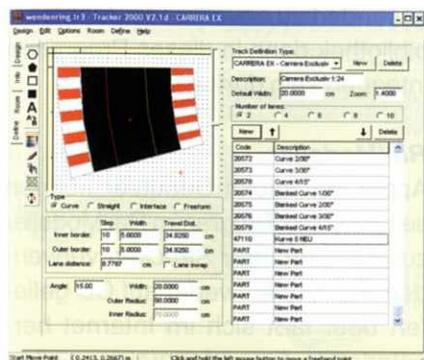


# slot.it

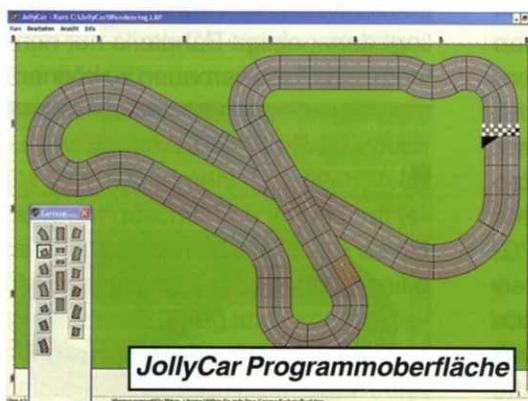
## Nissan R390 GT1

H+T MOTOR RACING

H+T Motor Racing GmbH  
Slot.it-Vertrieb Deutschland  
Bert Brecht Str. 43, 64291 Darmstadt  
Tel.: 06150 - 848 01  
Fax: 06150 - 848 03  
E-mail: info@htmotorracing.de



und schon damals eine brauchbare und begehrte Alternative zum früheren Streckenplanungsprogramm des Herstellers Carrera war. Neben der mitgelieferten Teilebibliothek für verschiedene Systeme lassen sich auch eigene Schienenteile konfigurieren und damit nichtenthaltenen Bahnsysteme anderer Hersteller und anderer Maßstäbe konstruieren. Randstreifen werden derzeit nicht berücksichtigt.



JollyCar läßt sich schnell erlernen und unkompliziert bedienen. Einfach das gewünschte Schienensystem auswählen und losplanen. Es erfordert nahezu keine Einarbeitung oder Lektüre der Programmbeschreibung wie bei den anderen umfangreicheren Programmen. Auch Jörg Lindemann plant Weiterentwicklungen seiner über das Internet verfügbaren Software.

Während die vier bis jetzt vorgestellten Programme eigens für die Planung von Autorennbahnen entwickelt wurden, entstammen die folgenden drei Programme dem Bereich der Modelleisenbahnplanung. Neben teilweise über 130 verschiedenen Eisenbahn-

schienensystemen bieten sie auch Slotracingbahnteile an und ermöglichen damit die Planung von Rennstrecken. Wie die folgenden Ausführungen zeigen werden, bieten diese Programme umfangreiche Möglichkeiten der Streckenausgestaltung. Selbst die perspektivische Betrachtung einer Rennstrecke einschließlich schemenhaft modellierter Landschaften ist möglich.

### WinRail

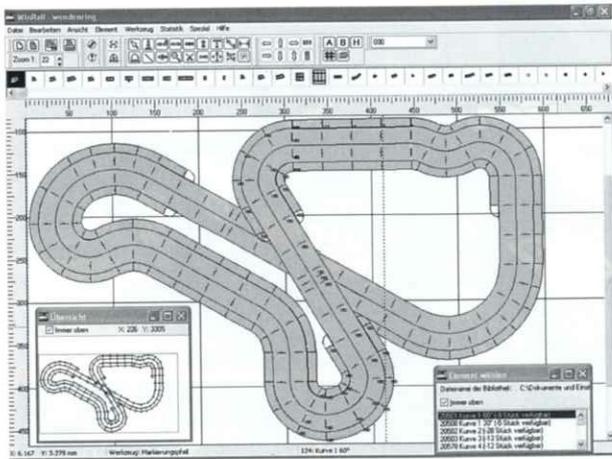
Das seit 1993 angebotene Programm wurde ursprünglich zur Planung von Modelleisenbahnen entwickelt. Und hierzu wird es beispielsweise auch vom „Miniatur Wunderland“ in Hamburg für die Planung der größten H0-Modelleisenbahnanlage der Welt benutzt ([www.miniaturwunderland.de](http://www.miniaturwunderland.de)). Die Installation des Programms kann per bestellter CD oder direktem Download von der Homepage des Herstellers erfolgen. Dem auf CD gelieferten Programm liegt ein gedrucktes Anleitungsheft bei. Aufgrund des Programmumfangs erfordert der Gebrauch eine gewisse Einarbeitung. Wer mit der Bedienung von Computerprogrammen nicht geübt ist, sollte deshalb vielleicht auf ein weniger anspruchsvolles Programm zurückgreifen. Auch aufgrund seines Preises ist WinRail kein Programm für Gelegenheitsplaner. Die Einarbeitung geschieht am einfachsten durch das umfangreiche und anschaulich geschriebene Handbuch, das natürlich auch beim Download des Programms in digitaler Form verfügbar ist.

Tracker ermöglicht nicht nur die Einrichtung neuer Bahnstücke, sondern unterstützt dies komfortabel durch einen eingebauten Editor, mit welchem auch die grafische Darstellung des neuen Schienenteiles vorgegeben werden kann (vgl. oben).

Wie die meisten Programme erlaubt auch Tracker 2000 die individuelle Vorgabe des zur Verfügung stehenden Bahnraumes (L-förmiger oder U-förmiger Raum usw.). Weiterhin überzeugt das Programm mit einer ausgefeilten umfangreichen Programmoberfläche, die bei der Bedienung jedoch etwas Übung erfordert. Alle paar Monate werden Updates mit aktualisierten Schienenbibliotheken einschließlich neuer Bahnteile veröffentlicht. Das Nachfolgeprogramm Tracker 3000 ist bereits in Arbeit. Es verwendet eine noch bessere Darstellungsroutine und soll laut Hersteller noch mehr das „Gefühl des Streckenbaus auf den Knien“ vermitteln.

### JollyCar

Eher ein Geheimtipp ist das inzwischen kostenlos angebotene Programm JollyCar von Jörg Lindemann, welches seit 1998 angeboten wird

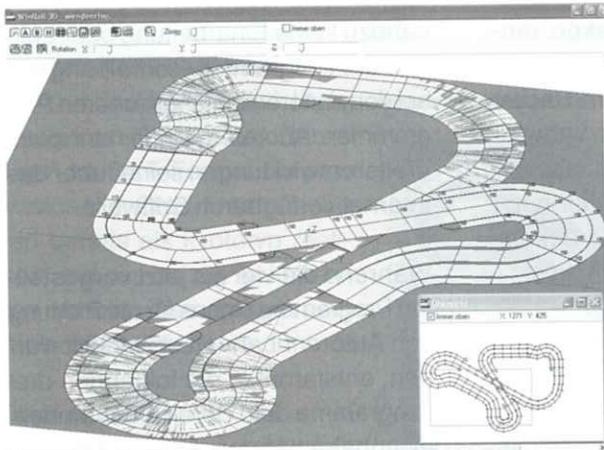
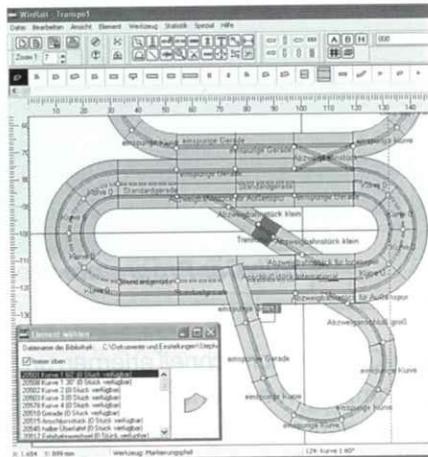


### WinRail Programmoberfläche

Von den zahlreichen Programmfunktionen können hier aus Platzgründen nur die wichtigsten erwähnt werden. Aus dem Bereich der Modelleisenbahn stammende Streckenplanungsprogramme sind traditionell stark in der Gestaltung und Ausschmückung der Bahnanlage mit Gebäuden, Bäumen und sonstigen Objekten. Auf Grundlage verschiedener Steigungs- und Neigungswinkel wird die Streckenlänge höhenbereinigt exakt ermittelt. Selbst Schnittebenen von Strecken mit unterschiedlichen Höhen können als Grundlage der Konstruktion von Spantengerüsten für erhöhte Bahnbereiche erstellt werden. Umfangreiche Exportmöglichkeiten der Bahndaten in die Dateiformate BMP, PCX, WMF, EMF, DXF, JPG, PNG sowie GIF erlauben die Weiterverarbeitung in anderen Programmen und damit beispielsweise auch mit computergesteuerten Fräsen, die DXF Daten verarbeiten können. Durch die Möglichkeit, über die Funktion „Gleisübergangsbogen“ sogenannte Flexgleise und flexible Kurvenradien zu erstellen, lassen sich öffnende und schließende Kurven realisieren, falls die Strecke individuell aus Holz angefertigt werden sollte. Diese Kurven sind dann wirklich variabel in ihren Radien und nicht nur sprungvariabel, wie beim Aneinanderbauen von Bahnstücken verschiedener Kurvenradien, wie beispielsweise zunächst einer Kurve 1, danach Kurve 2 und dann Kurve 3 und 4. Interessant ist weiterhin die Option, die Strecke aus jeder beliebigen Perspektive eines dreidimensionalen Raumes zu betrachten (vgl. rechts).

Aufgrund der umfangreichen Möglichkeiten des Programms wird es auch von professionellen Streckenplanern benutzt, die den Entwurf von Modelleisenbahnanlagen und teils auch von kompletten Slotracinganlagen als Dienstleistung anbieten. Speziell hierfür wurde vom Carrera-Hobby-Club Benzerath eine besonders exakt

bemaßte Streckenbibliothek mit allen bisher angebotenen Fahrbahnteilen und Randstreifen für die Systeme Carrera 124/Exclusiv/Evolution (einschließlich Innenrandstreifen Kurve 1/30, Kurve 2 und Kurve 3 sowie Randstreifen für 1/3 Gerade und 1/4 Gerade), Pro-X, Universal und Transpo entwickelt. Mit dieser Ergänzung ist WinRail das einzige der vorgestellten Programme, mit dem sich die besonders anspruchsvollen Carrera Transpo Strecken planen lassen (vgl. unten). Eine Besonderheit dieses schon lange nicht mehr vertriebenen Systems liegt darin, einige Bahnteile nur richtungsspezifisch verbauen zu können.



3-dimensionale Perspektive des WinRail Programms

WinRail wird, nicht zuletzt aufgrund der Resonanz seiner weiten Verbreitung, laufend weiterentwickelt, wobei der Schwerpunkt der Entwicklungen bisher hauptsächlich an der Zielgruppe der Modelleisenbahner orientiert war. Inzwischen denkt der Entwickler des Programmes, Gunnar Blumert, aufgrund der gestiegenen Nachfrage von Slotracing und dem Gedankenaustausch mit dem Autor im Vorfeld dieses Artikels jedoch bereits über eine „WinRail-Slotracing Special Edition“ nach. Als Partner hierfür wurde der Carrera-Hobby-Club in Apfeldorf gewonnen, dessen im Moment noch gesondert zu erwerbende Bahnteilebibliothek dann in dieses Programm integriert sein dürfte.

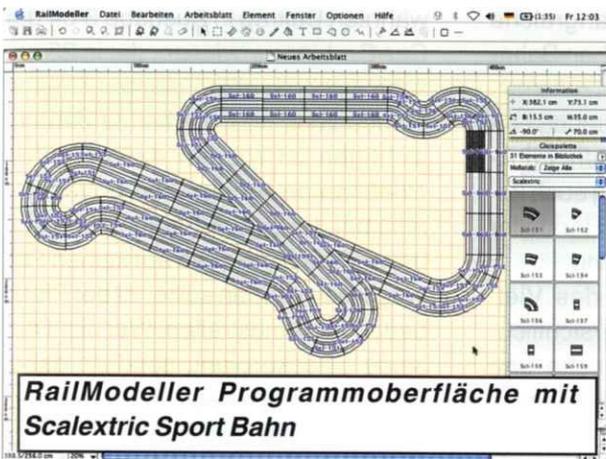
### RailModeller

Apple Macintosh Benutzer können seit 2002 das Programm RailModeller zur Planung ihrer Strecken verwenden. Es wird entweder auf CD geliefert oder läßt sich im Internet herunterladen. Ein umfangreiches, allerdings nur englisches Online-Bedienhandbuch hilft bei Problemen.

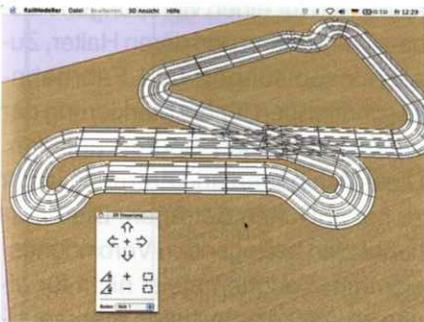
Da zum Zeitpunkt des Tests die Carrera Bahnteilebibliothek (Exclusiv/Evolution) erst als Betaversion veröffentlicht und somit noch nicht für jedermann verfügbar war, wurde die Strecke diesmal als Scalextric Sport konstruiert.

Durch die „Drag and Drop“ Bedienung des Programms, mit welcher das gewünschte Bahnstück per Maus im benötigten Winkel an der gewünschten Position plaziert wird, macht der Aufbau der Schienenteile Spaß. Ein markantes „Klick-Geräusch“

unterstreicht dabei das Verbinden von einzelnen Bahnteilen und geht dem Benutzer nach längerer Arbeit mit dem Programm manchmal nicht mehr aus dem Kopf. Die gleichzeitige Bedienung per Maus und Tastatur läßt sich relativ schnell aneignen und ist nicht kompliziert. Darüber hinaus erlaubt RailModeller das perspektivische Be-



trachten der geplanten Strecke aus einer dreidimensionalen Sicht (vgl. unten).



Das Programm wird vom Hersteller Jan Barnholt laufend weiterentwickelt. In den kommenden Versionen sind spezielle Funktionen für Slotracing vorgesehen, so etwa der automatische Aufbau mehrspuriger Strecken oder die getrennte Streckenlängenberechnung für jede einzelne Spur. Insbesondere die umfangreichen Ausgestaltungsmöglichkeiten der Strecke durch Gebäude und frei definierbare Objekte machen RailModeller für diejenigen Benutzer zu einem interessanten Programm, die ihre Slotracingstrecke bereits in der Planungsphase ausgestalten wollen.

## Raily

Die erste Version des Programms entstand bereits 1990, damals noch unter MS-DOS. Damit ist Raily das seit längstem angebotene der getesteten Programme. Mit über 11.000 registrierten Anwendern ist es weit verbreitet. Es ist per Download von der Internetseite des Herstellers oder als CD-Version erhältlich.

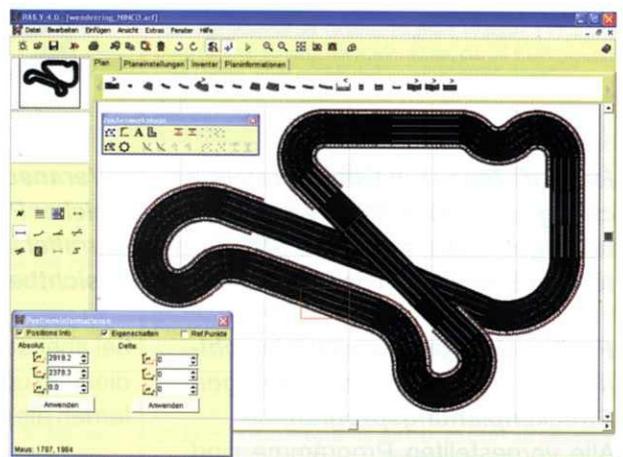
Auf der CD und natürlich auch per Download ist ein sehr umfangreiches 115 Seiten umfassendes Begleitbuch als PDF Dokument enthalten, welches gut geschrieben ist und auf jeden Fall gelesen werden sollte, da die über Maus und Tastatur gleichzeitig stattfindende „Drag and Drop“ Bedienung erklärungsbedürftig ist und deshalb erlernt werden muß. Die Bedienung ist somit am Anfang etwas gewöhnungsbedürftig. Von allen getesteten Programmen vermittelt Raily jedoch am ehesten das Gefühl von „Schienen zusammenstecken“, wenn man die Bedienung erst einmal gelernt hat.

Da zum Zeitpunkt des Tests das Fahrbahnsystem Carrera Exclusiv/Evolution/124 seitens des Herstellers noch nicht verfügbar war, wurde die Referenzstrecke diesmal mit Schienenmaterial von Ninco nachkonstruiert.

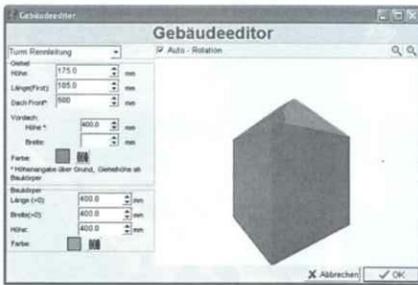
Das Programm ist rechnerintensiv und stellt daher eine hohe Anforderung an die Rechnerleistung. Der mit 2 GHz getaktete und mit 256 MB-RAM ausgestattete Pentium 4 Rechner des Autors war bei der Konstruktion stark beansprucht und deshalb unangenehm langsam.

Das Programm bietet umfangreiche Zusatzfunktionen, die aber wegen ihrer Komplexität erlernt werden müssen. Raily enthält auch eine Fahrsimulation und ermöglicht damit das Befahren der geplanten Strecke aus der Onboard-Perspektive mit umschaltbaren Blickrichtungen (links/rechts/vorne). Diese Funktion wird laut Angabe des Herstellers gerne von Modelleisenbahnfreunden benutzt, die selber keine Bahnen aufbauen können oder möchten und ihr Hobby somit nur am Computer ausüben.

Eine Exportfunktion in die Dateiformate DXF, HPGL, BMP und EMF erlaubt die weitere Bearbeitung in

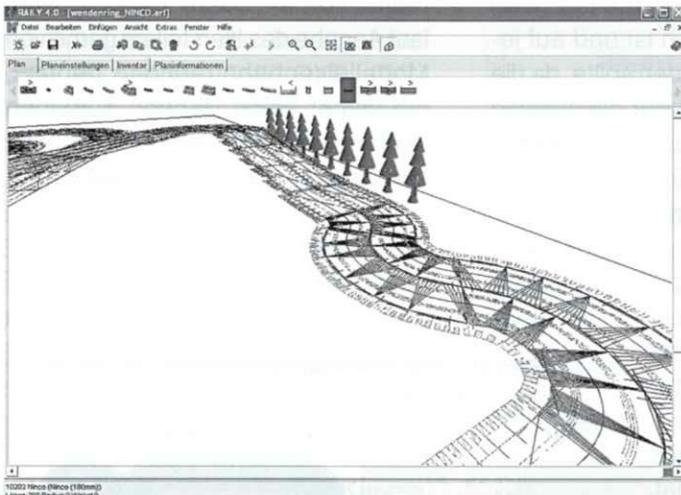


Raily Programmoberfläche mit Ninco Schienenmaterial



anderen Programmen. Eingebaute Editoren unterstützen die Gestaltung der Bahnumgebung mit Gebäuden, Bäumen oder frei definierbaren Objekten (**vgl. oben**). Dadurch lassen sich etwa geplante Boxenanlagen oder Zuschauertribünen erstellen und in der geplanten Strecke maßstabsgerecht platzieren.

Aber auch eine Vielzahl bereits vordefinierter Objekte, etwa Bergen, Bäumen oder Häusern, lassen sich in der Größe automatisch dem geplanten Maßstab anpassen und somit schnell verwenden. Aufgrund der hohen Rechneranforderungen und der benötigten Einarbeitung empfiehlt sich Raily für Planungen, bei denen es auf Gestaltungsdetails ankommt und die nicht in kurzer Zeit erstellt werden müssen. Das Programm wird laufend fortentwickelt und durch Internet-Updates um weitere Funktionen ergänzt.



**Raily 3D-Modus in Gitterdarstellung: Zur Veranschaulichung wurde eine Reihe von Bäumen in gleicher Plattenhöhe gepflanzt, damit die Steigung der parallel verlaufenden Strecke von der Schikane deutlich sichtbar wird.**

**Fazit und Empfehlungen hinsichtlich der herstellerunabhängigen Streckenplanungsprogramme:**

Alle vorgestellten Programme sind eine Hilfe beim Planen und Entwerfen von Rennbahnen und empfehlens-

## Vintage Slotracing

Jürgen Braun, Vorder Winterbach 25, 77794 Lautenbach, Tel. 0 78 02 / 98 31 87  
Fax 0 78 02 / 98 31 86 - E-Mail: [vintageslotracing@braun-juergen.de](mailto:vintageslotracing@braun-juergen.de)

### Einige 1:24 Fiberglas-Bodykits sind noch zum Sonderpreis von 39,- EUR lieferbar. Bitte gezielt anfragen.

wert. Dabei findet sich für jeden Anspruch das passende Programm.

**Slotman** liefert eine umfangreiche Bibliothek an unterschiedlichen Bahnsystemen. Neben der Nutzung als Giftware für die Streckenplanung bietet das Programm auch weitere Funktionen. Wenn die Benutzung auch kostenlos ist, freut sich der Hersteller jedoch über eine Honorierung.

**SlotRail** ist der Liebling des Vielplaners, der Wert auf Übersichtlichkeit der entworfenen Strecke und Schnelligkeit bei der Planung legt.

**Tracker 2000** überzeugt mit einer aufwendigen und umfangreichen Bedienoberfläche sowie vielfältigen Gestaltungsmöglichkeiten.

**JollyCar** eignet sich für den Einstieg in die Streckenplanung, um ohne komplizierte Zusatzfunktionen rasch eine Bahn für den Heimgebrauch zu planen.

**WinRail**, **RailModeller** und **Raily**, die drei dem Modelleisenbahnbereich entstammenden Programme, bieten einen umfangreichen Funktionsumfang, sind dabei aber auch komplizierter in der Bedienung und deutlich schwerer zu erlernen als die anderen Programme.

Unabhängig davon, mit welchem Programm Strecken geplant werden, äh-

neln und wiederholen sich die meisten Planungsfehler. Dazu sei noch einmal auf den zu Beginn des Artikels erwähnten Beitrag in Ausgabe 3/04 der Car-On-Line verwiesen, der in 25 anschaulichen und amüsanten Thesen verdeutlicht, was hierbei zu berücksichtigen ist (*gegen 4x55 Cent in Briefmarken bei der Red.*). Was bereits bei der ersten Planung und insbesondere für Kurven auf keinen Fall vergessen werden sollte, ist der Platzbedarf für Randstreifen. Wer nicht nur seine Strecke plant, sondern dabei auch die Kosten des Hobbys berücksichtigt, sollte auch daran denken, daß zusätzliche Ausgaben für Streckenverbindungskammern, Streckenverbindungszapfen für parallel liegende Fahrbahnstücke, Befestigungskammern für einen vierspurigen Ausbau, Leitplanken und deren Halter, Zusatzspeisungen und Fahrbahnbeschriftungen für die Markierung der unterschiedlichen Spuren anfallen. Diese Ausgaben addieren sich leicht zu beachtlichen Beträgen. Die Fahrbahnanteile beiliegenden Verbindungskammern reichen meist nicht für einen sorgfältig befestigten mehrspurigen Streckenausbau aus.

Egal welches Programm für einen selbst in Betracht kommt: Die Zeiten der Streckenplanung mit Hilfe von Bleistift und Millimeterpapier mit anschließenden bösen Überraschungen beim Aufbau der Bahn sind dank Computerunterstützung endgültig Vergangenheit. Auf das obligatorische „Passendmachen“ durch Zurechtschieben der Schienenstränge, um die letzte minimale Lücke zu schließen, kann jedoch vermutlich auch in weiteren dreißig Jahren noch nicht verzichtet werden.

# Slotfun

Online-Shop & Fachgeschäft  
für Autorennbahnen

Wir führen alle wichtigen  
Hersteller im Slotcarbereich und  
bieten entsprechend auch ein  
großes Sortiment an  
Ersatzteilen und Zubehör

Henkel & Nink Modellspielwaren G.b.R

Am alten Sportplatz 5, D-61273 Wehrheim  
Tel.+49-6081-688444, Fax. +49-6081-688443

**www.slotfun.de**

Programm	Pinbare Fahrbahnsysteme (Teils stammen die Angaben zu den Fahrbahnsystemen vom Hersteller)	Sprache	Computerbasis Rechneranforderungen	Bezugsquellen
Slotman	Frei definierbar Lieferumfang: Carrera Excl./Evol., Carrera 160, Carrera GO, Carrera Profi, Carrera Servo 140, Carrera Servo 160, Carrera Universal, Cartronic, Faller, Faller V, Fleischmann, Märklin, Nebendahl, Ninco, prefo, Racy, Scalextric, SCX, Scalextric Sport, Stabocar, Tomy AFX, Tyco	deutsch englisch französisch holländisch spanisch (weitere Sprachen sind per editierbarer Sprachdatei generierbar)	PC mit mind. Windows 95 auf einem Pentium 1 PC mit 8 MB freiem Festplattenspeicher und mind. 16 MB RAM; Windows 3.1 oder MS-DOS wird nicht unterstützt	www.slotcarmanager.de Giftware (der Download ist kostenlos, Spenden werden jedoch gerne angenommen)
SlotRail	Frei definierbar Lieferumfang: Carrera Excl./Evol. (2, 4, 6 und 8 Spuren), Carrera Universal (2 und 4 Spuren), Carrera Profi, Carrera 140, Cartronic, Egger, Faller, Märklin, Nebendahl 664 und 906, (4 und 6 Spuren), Ninco, Scalextric / SCX, Racy / Artin (2 und 4 Spuren)	deutsch	Windows 95/98 oder WinNT; mind. 386er Prozessor, die Installation benötigt ca. 900 KB freien Speicher auf der Festplatte	www.slotrail.de 20 EUR (ohne Lizenzierung kostenlose Demoversion mit eingeschränktem Umfang)
Tracker 2000	Frei definierbar Lieferumfang: Airfix, Artin, Aurora, Aurora MM, Aurora Jet, Carrera Exclusiv/Evolution, Carrera Universal, Custom Routed, Custom Routed Metric, Fleischmann, Marchon, MaxTrax (4 und 6 Spuren), Ninco, Polistil, Revell, Scalextric / SCX, Scalextric Sports Track, Scalextric Classic + Sports, Strombecker, Super 1:24, Tomy AFX, Tyco, Vario 4	englisch	Windows 95 / 98 / NT / XP / 2000, mindestens Pentium II	www.slotrace.com US\$ 39,95 (ohne Lizenzierung kostenlose Demoversion mit eingeschränktem Umfang)
JollyCar	Frei definierbar Lieferumfang: Carrera Excl./Evol., Carrera Profi / Servo 140, Carrera Universal 132, Cartronic Club, Faller AMS / Racing (1:60), Faller Club (1:24), Fleischmann, Märklin Sprint, Ninco, Racy, Scalextric / SCX, Stabo-Car	deutsch	Windows 95 / 98 / NT / ME / XP / 2000	www.lindemann.onlinehome.de kostenlos
WinRail	Frei definierbar in Verbindung mit dem separat erhältlichen Bahnteilecompiler Lieferumfang: Carrera 124/Exclusiv, Faller AMS, Faller Car System, Fleischmann, Märklin Sprint, Ninco, Scalextric, Scalextric Sport Gesondert angebotene Bibliothek des Carrera-Hobby-Club: Carrera 124/ Excl./Evol., Carrera Pro-X, Carrera Universal (bis zu 10 spurig), Carrera Transpo	deutsch englisch spanisch niederländisch	Windows 95 / 98 / NT / ME / XP / 2000	über Fachhandel od. Gunnar Blumert, Waldstr. 117, 25712 Burg (Ditmarschen), www.winrail.de, ca. 35 EUR (kostenlose Demo, aber mit Modelleisenbahnbibliothek) Empfehlenswert: Zusätzliche WinRail Bahnteilebibliothek des Carrera-Hobby-Club für Carrera 124/Excl./Evol., Pro-X, Universal, Transpo (Bezug: Carrera-Hobby-Club-Benzethath, 3,10 EUR; (WinRail wird dort auch komplett mit der o.a. Schienenbibliothek angeboten); WinRail Compiler zum Erstellen/Bearbeiten von Streckenbibliotheken, Bezug über Gunnar Blumert (vgl. oben), 24,50 EUR
RailModeller	Frei definierbar Lieferumfang: Faller Car System, Fleischmann FMZ, Fleischmann RMC, H0 Slotcar, Märklin Sprint, Ninco Slotcar, Scalextric, Scalextric Sport	deutsch englisch	Apple Macintosh mit mind. OS 8.6, CarbonLib 1.6, QuickTime 4, OpenGL (optional in OS 8.6 - 9 für 3D-Modus)	Jan Barnholt, Zauberstr. 37, 81677 München, www.railmodeller.com, 30 EUR für die Downloadversion und 35 EUR für das Programm auf CD (Demoversion mit eingeschränktem Umfang erhältlich)
Raily	Frei definierbar Lieferumfang: AFX Racing, Carrera 160, Carrera Profi, Faller Car System, Ninco	deutsch englisch spanisch französisch schwedisch	Windows 95 / 98 / NT / ME / XP / 2000, 32MB freier Hauptspeicher, 30 MB freier Festplattenspeicher; mind. Pentium 4 mit 2 GHz sowie eine Auflösung von mind. 1024 x 768 empfohlen	www.enigon.com/products/raily/deutsch/bestellenindexhtml.htm, 30 EUR für das Programm auf CD, 25 EUR als Download (Demoversion mit eingeschränktem Umfang erhältlich)

SLOT RACING ZEITUNG

# CAR ON LINE



## Im Prüfstand:

- Carrera Maserati MC12
- Slot-It Nissan R390 GT-1
- SCX Ferrari F2004
- Fly Renault 5 Turbo
- Autoart Citroen Xsara
- Ninco Mitsubishi Lancer WRC

Vorgestellt: Streckenplaner

Wie geht man ein Rennen an?

Eine ganz abgefahrene Holzbahn

Slotdragster-Treffen in Dornbirn/A

